

CATEGORIES	U8 (Pré-poussins)	U10 (Poussins)	U12 (Benjamins)
INFRASTRUCTURE/MATERIEL			
Hauteur de l'anneau	2,60 m ⁽¹⁾	2,60 m	2,60 m
Ligne des lancers-francs	3,00 m	4,00 m	4,00 m
Type de ballons (n°)	4	5	5
EQUIPES			
Nombre de joueurs maximum	12	12	12
Participation au jeu	Chaque joueur doit, au moins, commencer un des trois premiers quarts-temps		
Remplacements	Les 3 premiers QT : uniquement lors d'un TM demandé par un des 2 coachs ⁽²⁾ , sauf en cas de blessure sérieuse ou 5 fautes (1 seul joueur peut être remplacé) Lors du 4 ème QT : Remplacements libres lors de chaque arrêt de chrono		
Systèmes de défense/attaque	Homme à homme obligatoire et écrans interdits ⁽³⁾		
MATCH			
Durée de la rencontre par QT	4x6' avec arrêt de chrono	4x6' avec arrêt de chrono	4x8' avec arrêt de chrono
Estimation durée totale	1 h 15 min	1 h 15 min	1 h 30 min
Temps-morts	1ère mi-temps : 2 TM - seconde mi-temps : 3 TM peuvent être accordés.		
Temps de repos	2' - 5' - 2' (en jeunes, la mi-temps plus longue n'est pas nécessaire).		
Feuille de match	Feuille adaptée 1 seul exemplaire, téléchargeable sur les sites provinciaux		
Score final	Le score final de la rencontre qui apparaît sur la feuille de match est pris en considération		
Classement	La publication du classement est laissé à l'appréciation des provinces ou 3-1(victoire visitée), 2-2 (match nul), 1-3 (victoire visiteuse)		
REGLES DE JEU			
3 secondes	NON	NON	NON
8 secondes	NON	NON	NON
24 secondes	NON	NON	NON
Fautes des joueurs	OUI	OUI	OUI
Fautes d'équipes	OUI (Lancers-Francs à la 5ème faute d'équipe)		
Tirs à 3 points	NON	NON	NON
Retours en zone	NON	OUI	OUI

(1) Le souhait d'une hauteur de 1,80 m - plus pédagogique - pour les U8 a été retiré de la proposition à cause du problème logistique que de nombreux clubs pourraient rencontrer.

(2) Temps-mort arbitre = pas de remplacement autorisé. - Remplacement autorisé si coach adverse demande également temps-mort.

(3) L'écran est sanctionné par la remise en possession du ballon à l'équipe adverse.